

2. Kyu (brauner Gürtel)

Kihon

1. ZK ⇒ 5 x Sanbon-Zuki
2. NA ⇐ 5 x Shuto-Uke / Mae-Ashi Mae-Geri / ZK Chudan-Gyaku-Tate-Nukite (Wendung)
3. ZK ⇐ 5 x Soto-Ude-Uke / KB Yoko-Empi-Ate / Jodan-Tate-Uraken-Uchi / ZK Chudan-Gyaku-Zuki (Wendung)
4. SD ⇐ 5 x Uchi-Ude-Uke / ZK Chudan-Gyaku-Zuki

(Die folgenden Kombinationen sind aus Chudan-Kamae auszuführen!)

5. ZK ⇒ 5 x Ashi-Barai (vorderes Bein) / Jodan-Yoko-Uraken-Uchi / v Jodan-Mawashi-Geri / Chudan-Gyaku-Zuki (Wendung)
6. ZK ⇒ 5 x YA Jodan-Kizami-Zuki / Chudan-Gyaku-Zuki / v Jodan-Ura-Mawashi oder wahlweise YA Jodan-Kizami-Zuki / Chudan-Gyaku-Zuki / v Ashi Barai
7. ZK ⇒ (hinteres Bein) / Chudan-Gyaku-Zuki (Wendung)
5 x YA Jodan-Kizami-Zuki / Ushiro-Geri (aus der Drehung) / Chudan-Gyaku-Zuki

Kata

Bassai Dai

Anwendung (Nach Auswahl des Prüflings!):

Es sind zwei Verteidigungs-Anwendungen (nach Möglichkeit SV bezogen) mit Partner aus dem Kihon-Programm und aus dem Bunkai der Kata Bassai Dai zu zeigen.

Kumite: Jiyu-Ippon-Kumite

	Tori (Angreifer)	Uke (Verteidiger)
Ausgangsstellung	freie Seitenwahl aus Kamae	
Bewegung	Yori-Ashi vor	Frei
Ablauf	alle Angriffe 2x (1x rechts, 1x links) <ol style="list-style-type: none">1. YA Jodan-Kizami-Zuki / YA Chudan-Gyaku-Zuki2. Chudan-Gyaku-Zuki / v Jodan-Gyaku-Zuki3. Ura-Mawashi-Geri oder wahlweise Ushiro-Geri4. YA Jodan-Kizami-Zuki / Jodan-Mawashi-Geri (vorderes Bein, Beistellschritt)	- Abwehr und Gegenangriff sind frei. - Es sind Yori-Ashi (Gleitbewegung) und Kai-Ashi (Schritt) zu zeigen. - Der Gegenangriff erfolgt erst nach dem zweiten Angriff und wird zu Kamae zurückgenommen. - Keine De-Ai-Techniken im Gegenangriff!

Jiyu-Kumite